

Milano, 21 Novembre 2014
Prot. 114/14
GG/ea

**ALLE SOCIETA' AFFILIATE
AI COMITATI REGIONALI
AI CONSIGLIERI FEDERALI
ALLE COMMISSIONI FEDERALI**

Loro Sedi

OGGETTO: MODIFICHE DEL REGOLAMENTO ARBITRALE

La Commissione Nazionale Arbitri, in accordo con la Commissione Tecnica Nazionale, ha proposto le seguenti **modifiche ed integrazioni del regolamento arbitrale**, che sono state **approvate dal Consiglio Federale a Bellaria il 27 agosto 2014**.

2a) CHUI MUSHI: non ci saranno più preavvisi con ammonizioni verbali ma già la prima trasgressione verrà sanzionata con una penalità nell'immediatezza, secondo il giudizio arbitrale in relazione alla gravità.

2b) PROIEZIONI:

Qualunque tipo di proiezione che comporti il sollevamento totale del corpo dell'atleta non è ammessa e verrà sanzionata con una penalità nell'immediatezza, secondo il giudizio arbitrale in relazione alla gravità.

2c) ECCESSO DI SPIRITO AGONISTICO INCONTROLLATO: verrà sanzionato con una penalità nell'immediatezza, secondo il giudizio arbitrale in relazione alla gravità, con **MODA** (atteggiamento pericoloso).

2d) PENALITA' PER CONTATTO

Ferma restando la regolamentazione attuale, per garantire ulteriormente l'incolumità degli atleti, la Commissione Tecnica Nazionale ha proposto, in accordo con la Commissione Nazionale Arbitri, ed il Consiglio Federale ha approvato, le seguenti modalità:

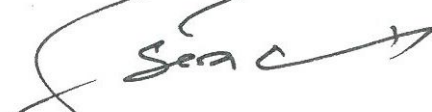
FUNZIONE DEL MEDICO DI GARA

Le funzioni principali del medico di gara saranno le seguenti:

- 1) soccorrere gli atleti in caso di lesioni lievi;
- 2) decidere se è necessario l'intervento dell'ambulanza per il trasporto al pronto soccorso;
- 3) stabilire **l'entità della lesione subita** (superficiale, media, grave) da un atleta senza entrare nel merito se **il colpo** è stato leggero, medio o pesante, decisione che spetta agli arbitri presenti.

In caso di lesione grave dovrà stabilire se l'atleta danneggiato potrà proseguire la gara.

Giorgio Gazich
Presidente
Commissione Nazionale Arbitri



Allegato: Tabella conseguenze a seguito di contatto